

## Mappatura di una immagine con OOo

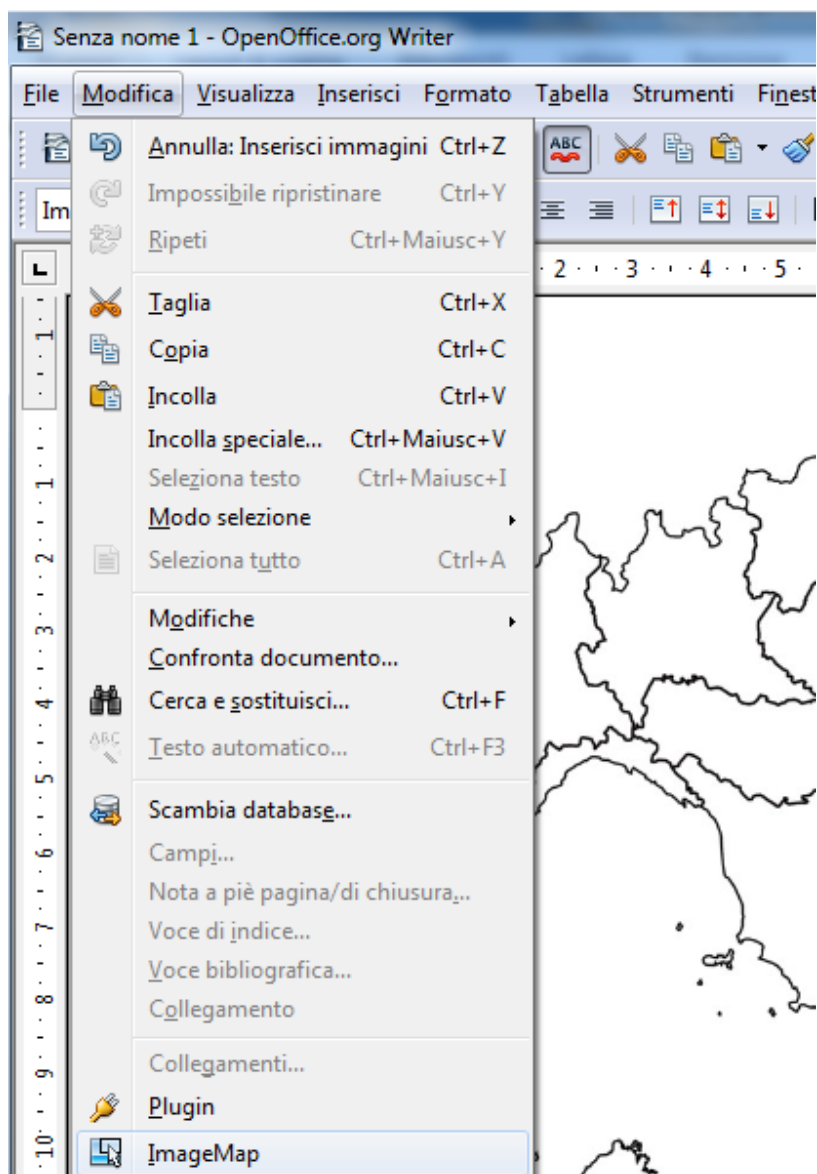
(video [http://www.zspace.it/kolasim/wsx5\\_v8/mappaturaOOo/mappatura\\_K\\_1.html](http://www.zspace.it/kolasim/wsx5_v8/mappaturaOOo/mappatura_K_1.html))

Le mappe sensibili sono quelle immagini che permettono di diversificare dei collegamenti in una stessa immagine, sono molto usate per creare menu o anche cartine,

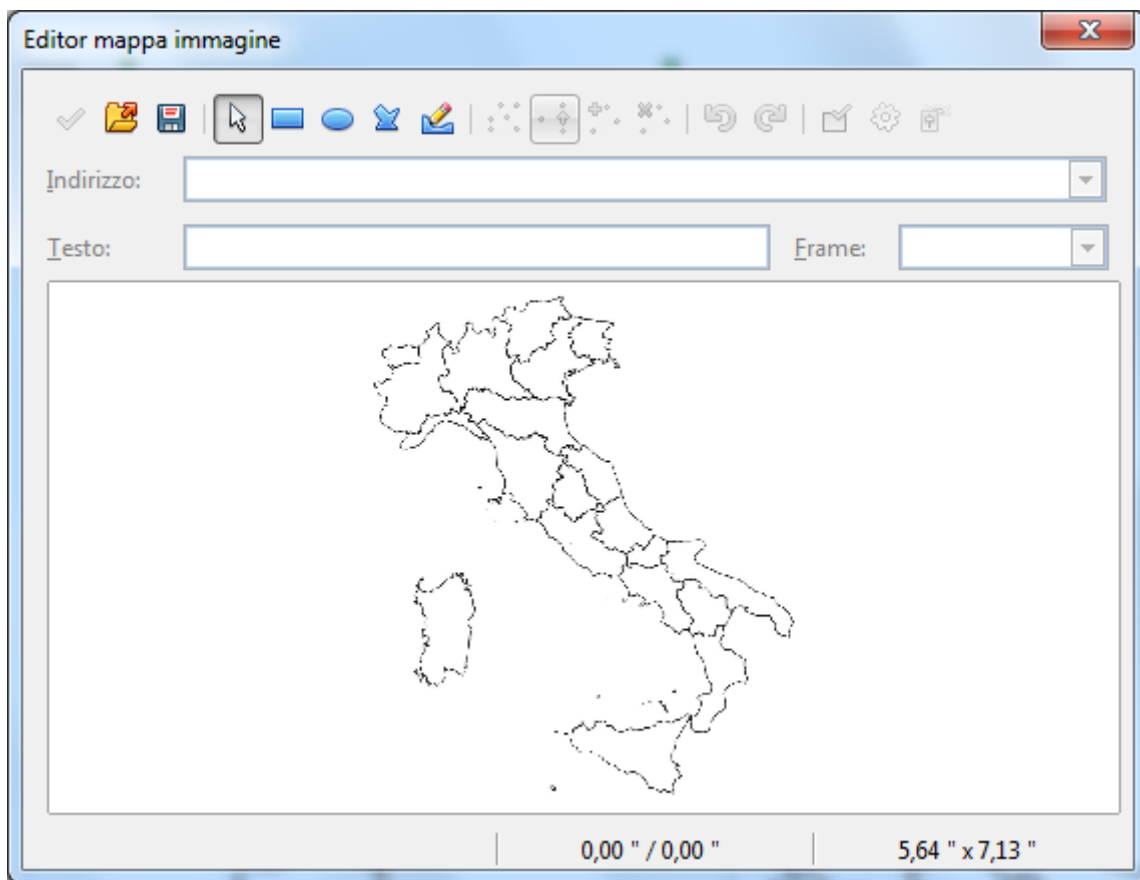
In poche parole il codice ha bisogno delle coordinate da dove inizia e dove finisce il collegamento. Un modo semplice è usare OOo.

- Aprire un documento di testo che salveremo come pagina web
- Inserire l'immagine (Inserisci → Immagine → Da file ...)
- Selezionata l'immagine, impostare il percorso

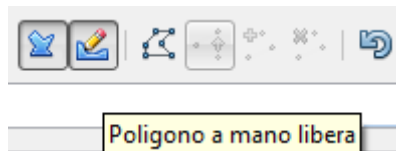
Modifica → ImageMap



Si apre un'interfaccia



- Selezionare una zona. La selezione può essere effettuata con uno degli strumenti presenti nell'apposita barra:
  - **rettangolo**: click sul vertice sinistro-alto e trascinamento verso il vertice destro-basso o viceversa
  - **ellisse** (cerchio): click sul vertice sinistro-alto o sul vertice destro-basso. Spostare il mouse in modo da disegnare. Rilasciare per chiudere.
  - **poligono**: click sul primo punto, trascinamento, poi click sugli altri, doppio click sull'ultimo punto (il poligono viene realizzato con segmenti di retta e chiuso automaticamente con una linea tra il punto finale ed il primo)
  - poligono **a mano libera**: per forme composte anche da linee curve

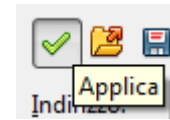


Nel caso di selezione di poligoni si attiva la possibilità di modificare:

- spostare il poligono selezionato
- inserire nuovi punti
- eliminare il singolo punto selezionato



- Una volta chiusa la selezione, premendo l'iconcina Applica,

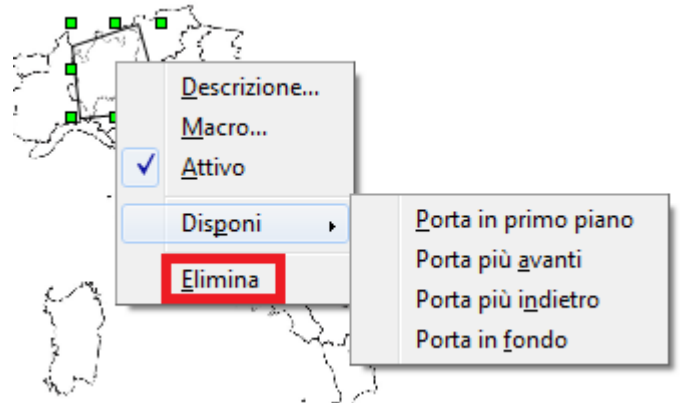


si possono impostare:

Indirizzo:  ▼  
 Testo:  Frame:  ▼

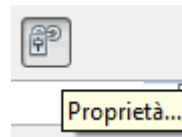
il collegamento (di default viene aggiunto *http://* da cancellare se la risorsa non è da ricercare in rete) ed il testo (alternativo)

- Le aree definite possono essere selezionate con lo strumento cursore e quindi modificate o cancellate utilizzando voce dal menu contestuale



- Si possono modificare e/o aggiungere proprietà sia selezionando la voce **Descrizione** dal succitato menu contestuale

oppure selezionando l'iconcina delle **Proprietà**



si apre infatti la seguente interfaccia:

**Proprietà** ✕

URL

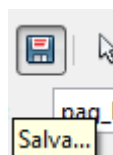
Frame  
 ▼

Nome

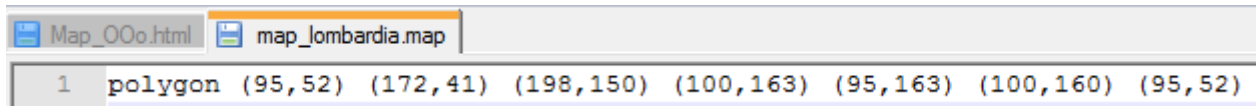
Testo alternativo

Descrizione

- Salvare la mappa (iconcina Salva).

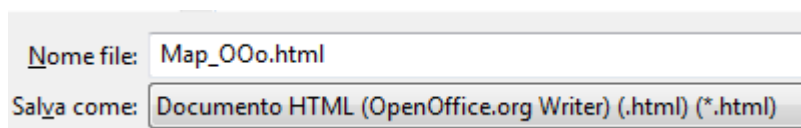


La mappa viene salvata con l'estensione .map: essendo un semplice file di testo potrebbe convenire rinominarla in un file .txt (esempio mappa.txt): in questo modo si può aprire direttamente con Blocco Note o altro programma editor di testo impostato come preferito



```
1 polygon (95,52) (172,41) (198,150) (100,163) (95,163) (100,160) (95,52)
```

L'uso più appropriato è quello di **salvare il file OOo come Documento HTML** con estensione html (tale salvataggio memorizza sia la pagina web sia l'immagine il cui nome può essere modificato infatti è tipicamente molto lungo: *nomefile\_html\_m3c6e0628.png*)



e prelevare da esso il codice relativo alla mappatura dell'immagine (fondamentalmente solo le coordinate delle aree) per inserirle nella propria pagina web.

Ad esempio, apportando eventuali modifiche (al nome dell'immagine), il codice seguente si può copiare ed incollare come contenuto della pagina che conterrà la mappa sensibile:

```
<MAP NAME="MAP1">  
  <AREA SHAPE=POLY COORDS="95,52,172,41,198,150,100,163,95,163,100,160,95,52"  
    HREF="pagina_lombardia.html"  
    TARGET="_self"  
    ALT="Lombardia">  
</MAP>  
<IMG SRC="Map_OOo.png" NAME="immagini1" ALIGN=LEFT WIDTH=541 HEIGHT=684 BORDER=0  
USEMAP="#MAP1">
```

