

Cosa non si può fare con Javascript?

- *Non è possibile creare animazioni* nel senso vero della parola. *Javascript agisce solo su una finestra* od un *frame intero*, non su aree di questo. L'alternativa è creare un piccolo frame e ricaricarlo N volte quanti sono i fotogrammi dell'animazione, ma i risultati sono però deludenti, lo sfarfallio fastidioso. Oppure utilizzare immagini in formato GIF animate. Qualcosa di simile alle animazioni è possibile creare utilizzando i caratteri del browser, facendo scorrere per esempio delle scritte colorate ingrandite in un frame.
- Con Javascript *non è possibile* aprire, salvare, in genere *operare sui file*, sia in locale che sul server, per ovvie ragioni di **sicurezza**.
- Un'altra cosa che *non sarà più possibile* fare, a partire dai prossimi release di Netscape, è accedere alla locazione dei documenti puntati dall'history del browser, cioè *sapere quali siti sono stati precedentemente visitati*. Questo per ovvi motivi di **privacy**.
- *Nè è possibile far inviare allo script messaggi di e-mail senza* che l'utente ne dia *conferma*.

Vantaggi e svantaggi

Quali sono i vantaggi e gli svantaggi tra **linguaggi di scripting** e **linguaggi compilati**? Cerchiamo di riassumerne qualcuno:

1. **il linguaggio di scripting è più sicuro ed affidabile** perché in chiaro e da interpretare, quindi può essere filtrato; per lo stesso Javascript la sicurezza è quasi totale, perché solo alla sua prima versione erano stati segnalati dal CIAC (Computer Incident Advisory Committee) dei problemi di lieve entità, tra cui la lettura della cache e dei siti visitati, dell'indirizzo e-mail e dei file presenti su disco, tali "falle", però, sono state corrette già con le versioni di Netscape successive alla 2.0;
2. **gli script hanno limitate capacità, per ragioni di sicurezza**, per cui non è possibile fare tutto con Javascript, ma occorre abbinarlo ad altri linguaggi evoluti, magari più sicuri, come Java, e tale limitazione è ancora più evidente se si desidera operare sull'hardware del computer, come ad esempio il "settaggio" in automatico della risoluzione video o la stampa di un documento;
3. un grosso problema è che **il codice è visibile e può essere letto da chiunque**, anche se tutelato con le leggi del copyright, ma questo, che secondo molti è un vantaggio, è il prezzo da pagare se si vuole utilizzare il web: la questione dei diritti d'autore è stata rivoluzionata con l'avvento di Internet (si veda soprattutto l'MP3), e la tutela è molto labile e inadeguata alle leggi attuali, per cui occorre prendere la situazione con molta filosofia;
4. **il codice di scripting, se eseguito sul client**, non sollecita il server più del dovuto; uno script eseguito sul server, invece, lo sottopone a dura sollecitazione e i server di capacità più limitate ne potrebbero risentire se interrogati da più utenti;
5. **il codice dello script deve essere scaricato completamente** prima di poter essere eseguito, e questo è il risvolto della medaglia di quanto detto precedentemente, per cui se i dati che uno script utilizza sono tantissimi (ad esempio una raccolta di citazioni da mostrare in maniera casuale), ciò comporterebbe un lungo tempo di scaricamento, mentre l'interrogazione dello stesso database sul server sarebbe più rapida.