

## Scritte scorrevoli e JavaScript<sup>1</sup>

In form al *caricamento della pagina*:

```
<html>
<head> <title>Scritta scorrevole in form al caricamento</title>
<script language="javascript">
var ScrollString=" Programmazione docente: Biasotti Paola ";
var timer = 0;
function Scrollon()
{
    document.box.boxtext.value = ScrollString;
    ScrollString=ScrollString.substring(1,ScrollString.length)
        + ScrollString.charAt(0);
    // diminuire il valore del timeout (100) per maggiore velocita'
    timer = setTimeout("Scrollon()",100) ;
}
</script>
</head>
<body onLoad = Scrollon()>
<form name = "box" onSubmit = "0">
    <input type="text" name="boxtext" size="35" value="">
</form>
</body>
</html>
```

NB: volendo al *passaggio del mouse* cambiare colore di sfondo e del testo della pagina

```
<html>
<head>
<title>Modifica del colore del testo e sfondo </title>
</head>
<body>
<div onMouseOver=" document.fgColor='teal';
                    document.bgColor='lightgreen!;">

    Modifica del colore del testo e sfondo
</div>
http://stclassi.altervista.org</body>
</html>
```

Il concetto di *evento* ed un elenco di eventi disponibili

... [Appunti su JavaScript](#) → *Gli Eventi disponibili*

---

<sup>1</sup> Per un'interessante tutorial su *JavaScript* <https://www.w3schools.com/js/DEFAULT.asp>

**Scritta scorrevole in form** con modifica colore di sfondo e testo della casella di testo

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Scrolling Banner</TITLE>
<style>
<!--

input {background-color:pink;
      color:blue;
      font:18px Comic}

div {background-color:#90ee90;
     text-align:center}
-->
</style>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">

var ScrollString=" Programmazione docente: Biasotti Paola ";
var timer = 0;
function Scrollon() {
    document.box.boxtext.value = ScrollString;
    ScrollString=ScrollString.substring(1,ScrollString.length)
        + ScrollString.charAt(0);
    // diminuire il valore del timeout (100) per maggiore velocita'
    // o incrementarlo per rallentare
    timer = setTimeout("Scrollon()",100) ;
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY onLoad = Scrollon()>
<FORM NAME = "box" onSubmit = "0">
<div>
    <INPUT TYPE="text" NAME="boxtext" SIZE="35" VALUE="">
</div>

</form>
</BODY>
</HTML>
```

Ad inizio pagina

Paola Programmazione docente

Prova l'animazione di un titolo ... scarica e modifica la [pagina web](#)

## Scritta scorrevole a fondo pagina con modifica colore di sfondo e testo del **box (IE)** o **layer (NN)**

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<title>Scritta scorrevole: in OPERA, IE e NN old version (ver. 4.8 fino 6.x)</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">

<SCRIPT>
<!--
// -----//
// ----- Inizio Sezione Configurabile ---- //
// -----//
// Stringa che verra' scrollata...
var stringa = "Augurissimi dalla prof. Paola Biasotti .....Buon Natale .....Felice anno nuovo .....";
var car = 100; // Caratteri visualizzati della stringa...
var bgcolor="pink"; // Colore di sfondo del layer
var FontBegin="<Span Style='Font-Family:verdana; COLOR:blue'><B>";
var FontEnd="</B></Span>";
var AltLayer=18 // Altezza del layer (marquee)
// -----//
// ----- Fine Sezione Configurabile ---- //
// -----//

var nn=document.layers?true:false;
var layIE=null;
  layNN=null;
    laytext=null;
    timer1=null;
    timer2=null;
    pos=0;

function riposiziona()
{
  nn?laytext.top=ttop():laytext.style.top=ttop();      // operatore condizionale
}

function ttop()      /* per ottenere il valore di top, quindi l'ascissa, in pixel, del layer */
{
  return nn ? window.pageYOffset+window.innerHeight-AltLayer : document.body.scrollTop +
    document.body.clientHeight-AltLayer;

  /* pageYOffset per Netscape e document.body.scrollTop per Explorer sono proprietà dell'oggetto window
  e restituiscono l'ascissa, in pixels, della parte visibile della pagina;
  window.innerHeight per Netscape e document.body.clientHeight per Explorer
  restituiscono l'altezza, sempre in pixel, dell'area visibile del browser. */
}

function scrolla()
{
  stringa.length-pos==0?pos=0:pos++;
  str=stringa.substr(pos,car);
  str.length<car?str+=" "+stringa.substring(0,97-str.length):null;
  if (nn)
  {
    laytext.document.write("<PRE><CENTER> "+FontBegin+str+FontEnd+"</CENTER></PRE>");
    laytext.document.close();
  }else
  laytext.innerHTML="<PRE><DIV Style='text-ALIGN:center'> "+FontBegin+str+FontEnd+"</DIV></PRE>";
```

```

/* Per NN, i layers vengono considerati come documenti, quindi facciamo un document.write() dei valori
interessati (centratura e variabili di formattazione oltre alla stringa estratta) ed un document.close() per chiudere
il documento.
Per IE basta usare il metodo innerHTML() per scrivere nel layer i tag HTML che ci servono. */
}

function inizia()
{
timer1=setInterval("riposiziona()",25);    /* Ogni 25 millisecondi, questa funzione si preoccupa di aggiornare la
proprietà top dei layers alla posizione ritornatagli dall'altra funzione
ttop() che effettivamente fa i conti */

timer2=setInterval("scrolla()",100);    /* ogni 100 millisecondi esegue la funzione scrolla()
che estrae 100 caratteri dalla stringa da scrollare
e ne scrive il contenuto nel layer. */

}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY onLoad="inizia();" onResize="nn?self.location.reload():null;">

<!-- onResize="nn?self.location.reload():null;
serve solo per Netscape. Dato che al ridimensionamento della finestra gli oggetti vengono distrutti,
per impedire che il browser impazzisca (... o che "si pianti" se volete!) basta ricaricare la pagina. -->

// altro testo o immagini nel documento .....

// .....

<SCRIPT>
<!--
/* Questo script NON E' MODIFICABILE e va messo ALLA FINE DEL DOCUMENTO....
.... immediatamente prima del < / B O D Y >

serve semplicemente a scrivere nel documento
il livello che poi lo script posizionerà ed aggiornerà durante il funzionamento. */

var layerWidth=nn?window.innerWidth:document.body.clientWidth;

var layIE="<DIV ID='testo' STYLE='position:absolute;background:"+bgcolor+";top:"+ttop()
+";left:0;visibility:visible;width:"+layerWidth+";height:"+AltLayer+"></DIV>";
var layNN="<LAYER NAME='testo' position='absolute' bgColor='"+bgcolor+" left='0' top='"+ttop()+"'
width='"+layerWidth+" height='"+AltLayer+" visibility='show' CLIP=0,0,"+layerWidth+","+AltLayer+">
</LAYER>";

document.writeln(nn?layNN:layIE);
var laytext=nn?document.layers.testo:document.all.testo;
//-->
</SCRIPT>

</body>
</html>

```

## Scritta animata : due scritte che **inizialmente** scorrono in **direzioni opposte**

```
<html>
<head>
<title>Animazione di un titolo</title>

<!-- Compatibile Internet Explorer 4 e superiori o Netscape 4 e superiori -->

<style type="text/css">
<!--

#divWrite { position:absolute;
            top:50px;                // era 160px
            left:80px;
            width:600px;

            visibility:hidden;}
#divWrite2 {position:absolute;
            top:120px;                // era 230px cioè sotto di 70 px
            left:210px;
            padding-left:200;        // non c'era
            width:450px;
            visibility:hidden;}

-->
</style>

<script language="JavaScript" type="text/javascript">

function lib_bwcheck()
{
    //Browsercheck (needed)
    this.ver=navigator.appVersion
    this.agent=navigator.userAgent
    this.dom=document.getElementById?1:0
    this.opera5=this.agent.indexOf("Opera 5")>-1
    this.ie5=(this.ver.indexOf("MSIE 5")>-1 && this.dom && !this.opera5)?1:0;
    this.ie6=(this.ver.indexOf("MSIE 6")>-1 && this.dom && !this.opera5)?1:0;
    this.ie4=(document.all && !this.dom && !this.opera5)?1:0;
    this.ie=this.ie4||this.ie5||this.ie6
    this.mac=this.agent.indexOf("Mac")>-1
    this.ns6=(this.dom && parseInt(this.ver) >= 5) ?1:0;
    this.ns4=(document.layers && !this.dom)?1:0;
    this.bw=(this.ie6 || this.ie5 || this.ie4 || this.ns4 || this.ns6 || this.opera5)
    return this
}

var bw=new lib_bwcheck()

//Here are the variables you have to set:
//There are 2 ways this script can work.
// 0 = WriteText
// 1 = RemoveText

wWorks = 0
var wText = "Programmazione"        //The text you want write out           prima scritta scorrevole
var wFontSize = 50                  //Set the fontsize you want
var wColor = "#99c"                 //The text color
var wAlign = "center"               //the alignment of the text, you can choose center,
                                    // right or left.
var wSpeed = 150                    //Set the speed you want it to write in
                                    // (in milliseconds between each letter)
```

```

var wFont = 'arial black,arial,Helvetica,sans-serif' //The font face
var wHide = false //do you want it to hide when its done? (true or false)
var wHidewait = 1000 //Set the time you want it to wait before it hides

onload = writeInIt;

//Object functions

function makeWriteObj(obj,text,size,color,align,speed,font,hide,hidewait,works)
{
this.css=bw.dom? document.getElementById(obj).style:bw.ie4?document.all[obj].style:bw.ns4?document.layers[obj]:0;
this.writeref=bw.dom? document.getElementById(obj):bw.ie4?document.all[obj]:bw.ns4?
document.layers[obj].document:0;
this.text=text;
this.size=size;
this.color=color;
this.align=align;
this.speed=speed;
this.font=font;
this.hide=hide;
this.hidewait=hidewait;
this.writeWrite=b_writeWrite;
this.writeText=b_writeText;
this.removeText=b_removeText;
this.works=works;
this.write=b_write
if(bw.dom || bw.ie4)
{
// Setting the style properties
this.css.fontFamily=this.font;
this.css.fontSize=this.size+"px";
this.css.color=this.color;
this.css.textAlign=this.align
}
this.obj = obj + "Object";
eval(this.obj + "=this");
return this
}

function b_write(num,fn) {
if(!fn) fn=""
if(!this.works) this.writeText(num,fn)
else this.removeText(fn)
}

function b_writeWrite(text) {
if(bw.ns4)
{
this.writeref.write('<p style="text-align:'+this.align+'; font-size:'+this.size+'px; font-family:'+this.font+';
color:'+this.color+'">'+text+'</p>')
this.writeref.close()
}else this.writeref.innerHTML = text
}

function b_writeText(num,fn)
{
if (num<=this.text.length)
{
wtext = this.text.substr(0,num)
this.writeWrite(wtext)
num ++
setTimeout(this.obj+".writeText("+num+", "+fn+")",this.speed)
}
}

```

```

}else{
  if(this.hide) setTimeout(this.obj+".css.visibility='hidden'",this.hidewait);
  eval(fn)
}
}

function b_removeText(fn)
{
  if (this.text.length>0)
  {
    this.text = this.text.slice(0,this.text.length-1)
    this.writeWrite(this.text)
    setTimeout(this.obj+".removeText '"+fn+"' ",this.speed)
  }else{
    if(this.hide) setTimeout(this.obj+".css.visibility='hidden'",this.hidewait);
    eval(fn)
  }
}

function writeInit()
{
  if(bw.bw)
  {
    oWrite = new
makeWriteObj('divWrite',wText,wFontSize,wColor,wAlign,wSpeed,wFont,wHide,wHidewait,wWorks)

```

//Change the line below to: oWrite.write(0) if you only have one object.

```

oWrite.write(0,'oWrite2.css.visibility="visible"; oWrite2.write(0)')
oWrite.css.visibility = "visible"

```

//Another object, just remove this line if you only want one object.  
//It's just to show you how can have more objects.

```

oWrite2 = new makeWriteObj('divWrite2',"Appunti e dispense a cura della prof. Paola
Biasotti",17,"#800000","left",60,"Verdana,Arial",0,500,0)
}
} // seconda scritta scorrevole sotto la prima
</script>
</head>

```

<body>

```

<div id="divWrite"></div>      <!-- qui si vedrà la prima scritta scorrevole -->
<div id="divWrite2"></div>    <!-- qui si vedrà la seconda scritta scorrevole -->

```

```

<p Style="text-align: center;font-size:14"><b>Animazione di un titolo</b><br>
</p>

```

<!-- nb: in Mozilla lo spazio riservato alle scritte scorrevoli non è sufficiente : si aggiunge un valore del padding ad esempio padding-top:130 avendo eliminato la serie di inutili BR -->

```

<p Style= "position: absolute; top 350; left:150;
padding-top:130;
font:14 #FF0000">Questo script è visibile solo per chi possiede
<br> Internet Explorer 4 e successivi, o Netscape 4 e successivi

```

```

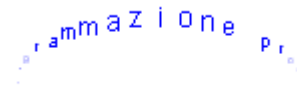
</p>
<p style ="color:white">
</body>
</html>

```

# Programmazione

Appunti e dispense a .....

## Solo IE



```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Scritta in movimento: IE non mozilla</TITLE>

<script language="JavaScript">
if (document.all){

msg="Programmazione prof. Paola Biasotti ";

msgColor="blue";           // colore del messaggio (era ff0000 cioè red)
msgFont="Arial";
msg=msg.split("");
n=msg.length;
e=360/n;
yp=0;
xp=0;
yb=40;
xb=70;                      // curvatura del cerchio
sa=0.01;                    // 0.07 - 0.08 e non superiori
sb=0;

pa=new Array();
pb=new Array();
for (i=0; i < n; i++){
document.write('<div id="logo" style="position:absolute;top:0;left:0;'
+'height:30;width:30;font-family:'+msgFont+';text-align:center;color:'+msgColor+'">'+msg[i]+'</div>');
}

function ani(){
yp=document.body.scrollTop+50;
xp=document.body.scrollLeft+window.document.body.clientWidth-100;
for (i=0; i < n; i++){
logo[i].style.top =yp+yb*Math.sin(sb+i*e*Math.PI/180);
logo[i].style.left=xp+xb*Math.cos(sb+i*e*Math.PI/180);
pb[i]=logo[i].style.pixelTop-yp;
pa[i]=pb[i]-pb[i]*2;
if (pa[i] < 1){
pa[i]=0;
logo[i].style.visibility='hidden';
}
else logo[i].style.visibility='visible';
logo[i].style.fontSize=pa[i]/2.7;
}
sb-=sa;
setTimeout('ani()',10);
}
window.onload=ani;
}
// -->
</script>
</HEAD>
<BODY>
  Per altri esempi, consultare il sito della docente
</BODY>
</HTML>
```



## Scroll di testo da HTML.it

```
<html>
<head><TITLE>Floating-message-scroller</TITLE>

<script language="JavaScript1.2">
<!--

var i_scroll=0
var pause=200      // indica la velocità di scorrimento del testo (era 100)
var step=3
var scrollheight= 100 // era 600
                    // terminato lo scroll, indica quanto tempo deve trascorrere
                    // prima che riparta la finestra

function scrollwindow() {
    window.scroll(0,i_scroll)
    i_scroll+=step
    if (i_scroll >= scrollheight) {i_scroll=0}
    var timer= setTimeout("scrollwindow()",pause)
}

window.onload=scrollwindow

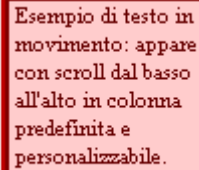
//-->
</script>

<style type="text/css">
#mymessage {
    width:120px;
    height:1000px;          // era 2000px senza fine per risoluzione y 1024
    font-family:Arial;
    font-size:8pt;
    color:660000;
    background-color:#FFCCCC;
    border-style:ridge;
    border-color:#FF0000;
    padding-left:3px;
}
A {
    color:FF0000;
}
A:Hover{
    font-weight:bold;
    color:FFFFFF;
    background-color:FF0000;
}
</style>

</head>

<body>
<div id="mymessage">Esempio di testo in movimento: appare con scroll dal basso all'alto in colonna predefinita e
personalizzabile.</div>

</body>
</html>
```



Esempio di testo in movimento: appare con scroll dal basso all'alto in colonna predefinita e personalizzabile.

## Testo in movimento - scroll da basso in alto

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Testo in movimento - scroll da basso in alto da HTML.it</TITLE>
<style>
A:link, A:visited { text-decoration: none }
A:hover { text-decoration: underline }
#watermark {
    position:absolute;    // width:80px;
    width:120px;
    padding-left:0px;
}
</style>

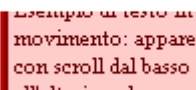
<BODY BGCOLOR="white" vlink="blue" link="blue">
<iframe id="waterMark" scrolling="no" frameborder=0 src="iframecontent.html"></iframe>
<script language="JavaScript1.2">
markW = 130;    // era 130;    zona di visualizzazione
markH = 40;    // era 60;    ricorda ad es: 1024 risoluzione y schermo
markX = 30;    // era 99;    coordinate dell'angolo in alto a sinistra
markY = 10;    // era 99;
markRefresh = 50;    // tempo che impiegherà l'iframe a posizionarsi nel punto stabilito
                    // 50 - 50000 tempo espresso in millisecondi
if (!document.all) document.all = document;
if (!document.all.waterMark.style) document.all.waterMark.style = document.all.waterMark;

wMark = document.all.waterMark.style;
wMark.width = markW;
wMark.height = markH;
navDOM = window.innerHeight;    // Nav DOM flag

function setVals() {
    barW = 0;
    barH = 0;
    if (navDOM) {
        if (document.height > innerHeight) barW = 20;
        if (document.width > innerWidth) barH = 20;
    } else {
        innerWidth = document.body.clientWidth;
        innerHeight = document.body.clientHeight;
    }
    posX = ((innerWidth - markW)-barW) * (markX/100);
    posY = ((innerHeight - markH)-barH) * (markY/100);
}

function wRefresh() {
    wMark.left = posX + (navDOM?pageXOffset:document.body.scrollLeft);
    wMark.top = posY + (navDOM?pageYOffset:document.body.scrollTop);
}

function markMe() {
    setVals();
    window.onresize=setVals;
    markID = setInterval ("wRefresh()",markRefresh);
}
window.onload=markMe;
</script>
<div> altro testo fisso </div>
</BODY>
</HTML>
```



Esempio di testo in movimento: appare con scroll dal basso