

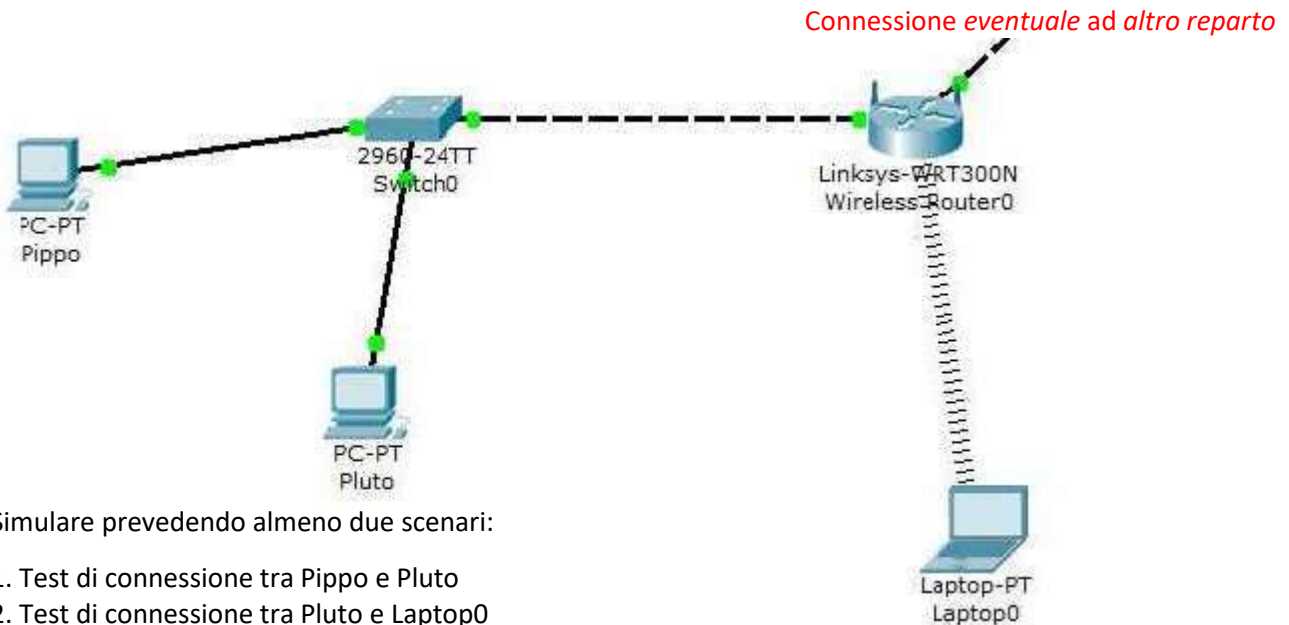
PT: WIRELESS

Esercizio 1

Realizzare la rete di figura [inserendo nuova interfaccia](#) in Laptop e configurando come segue:

Router: impostazione LAN (default) con IP 192.168.0.1/24 che corrisponde al Gateway di ciascun PC

PC con indirizzamento DHCP¹ (si noti come l'assegnamento degli IP sia con lo stesso **campo rete** dell'impostazione LAN del router)



Simulare prevedendo almeno due scenari:

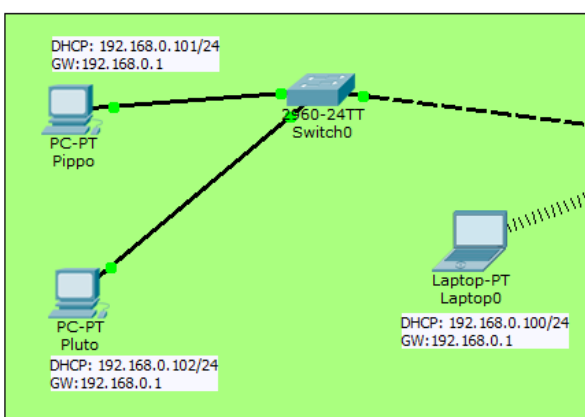
1. Test di connessione tra Pippo e Pluto
2. Test di connessione tra Pluto e Laptop0

Catturare le immagini significative

Guida alla soluzione

da http://www.ettorepanella.com/dmdocuments/Guida%20Rete%20Packet%20Tracer_Panella.pdf senza realizzare la connessione in Internet

Soluzione con connessione ad altro reparto:



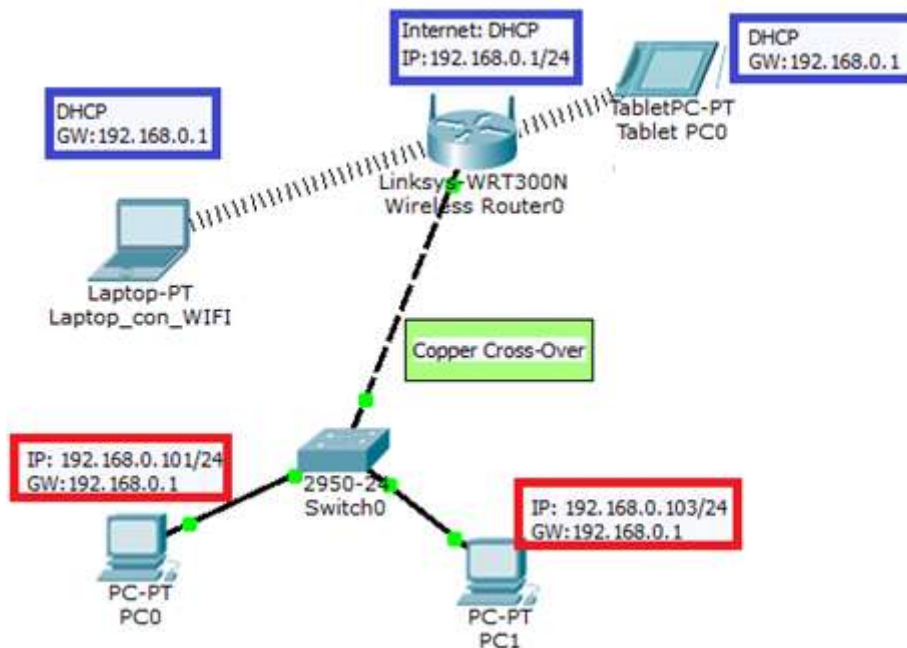
Copper Cross – Over

Ad ogni apertura del file l'indirizzo di ogni dispositivo cambia (è **dinamico**) nello stesso range: gli indirizzi annotati sono – appunto – catturati alla prima apertura

¹ In telecomunicazioni e informatica il **Dynamic Host Configuration Protocol** (DHCP) (protocollo di configurazione IP dinamica) è un protocollo di rete di livello applicativo che permette ai dispositivi o terminali di una certa rete locale di ricevere *automaticamente* ad ogni richiesta di accesso a una rete IP (quale una LAN), la **configurazione IP necessaria** per stabilire una connessione e operare su una rete più ampia basata su Internet Protocol. wikipedia

Esercizio 2

Realizzare la rete di figura (come nell'esercizio precedente si deve [inserire nuova interfaccia](#) in Laptop) :



Simulare prevedendo almeno tre scenari:

1. Test di connessione tra PC0 e PC1
2. Test di connessione Laptop_con_WIFI e Tablet PC0
3. Test di connessione tra PC1 e e Tablet PC0

Catturare le immagini significative

Notare l'assegnazione degli **IP di default a partire da 192.168.0.100/24**

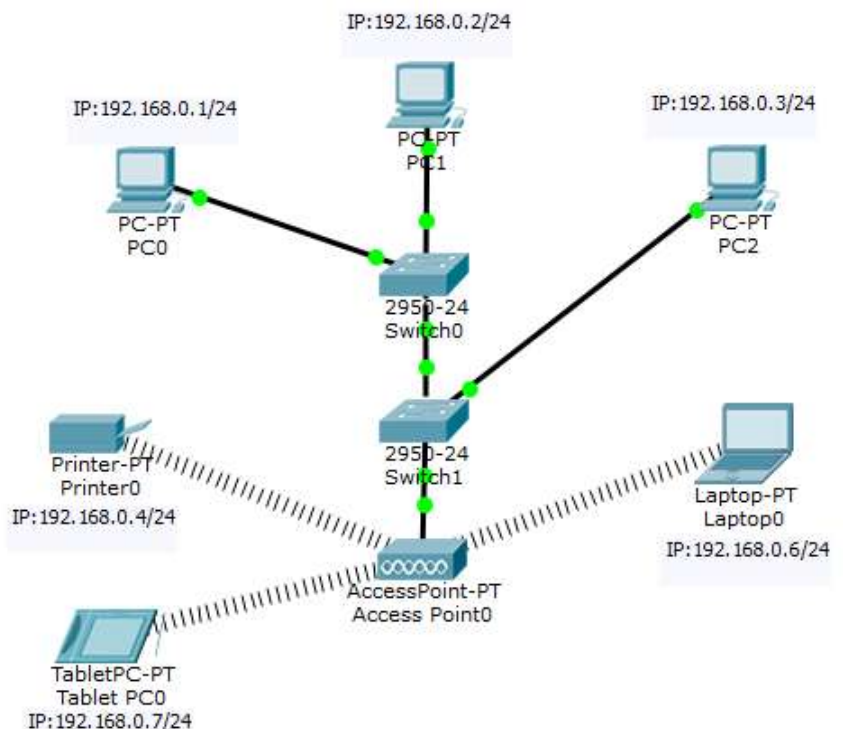
Esercizio 3

Realizzare la rete di figura, facendo uso di dispositivo **Access Point**

Il service set identifier, o **SSID**, è il nome con cui una rete Wi-Fi o in generale una WLAN si identifica ai suoi utenti.

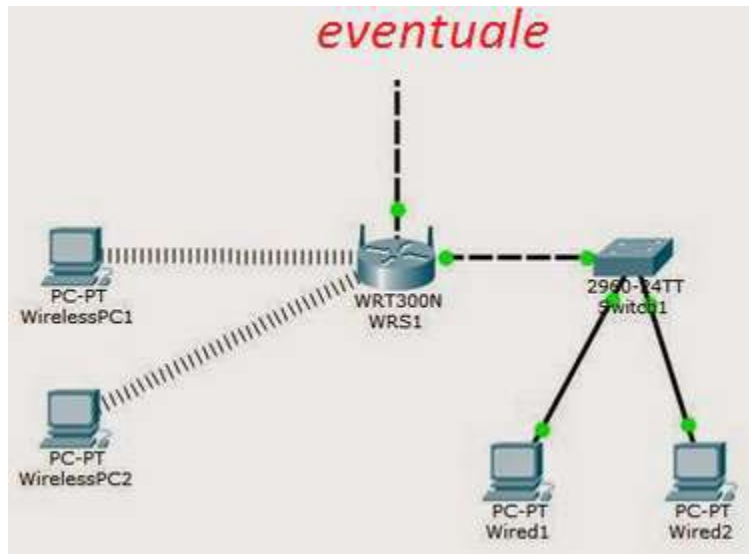
Spesso gli access point sono configurati in modo da annunciare continuamente i loro SSID, cosicché i dispositivi mobili di ricetrasmisione Wi-Fi possano creare un elenco delle reti wireless disponibili nella zona in cui essi si trovano.

Tale elenco può poi essere mostrato all'utente affinché possa scegliere la rete a cui connettersi (sempre che questa decisione non venga presa in automatico dal dispositivo).



Esercizio 4

Realizzare la rete di figura [installando una wireless NIC](#) in alcuni PC e configurando come segue :



Router: impostazione LAN con IP 192.168.1.1/24 che corrisponde al Gateway di ciascun PC

Wired1:

```
IP Address.....: 192.168.1.10
Subnet Mask.....: 255.255.255.0
Default Gateway.....: 192.168.1.1
```

Completare la corretta configurazione dell'**altro wired PC** prima di realizzare i collegamenti

Simulare prevedendo almeno tre scenari:

1. Test di connessione tra Wired1 e WirelessPC1
2. Test di connessione tra Wired1 e Wired2
3. Test di connessione tra WirelessPC1 e WirelessPC2

Catturare le immagini significative

Guida [alla soluzione](#)

senza realizzare la connessione in Internet e senza impostare AUTENTICAZIONE

