

Packet Tracer: simulatore di RETE

Packet Tracer è un software didattico per l'emulazione di apparati di rete CISCO.

http://www.cisco.com/web/IT/training_education/networking_academy/packet_tracer.pdf

per download <http://www.packettracerdownload.com/> versione 5.3.3

<http://www.cna4u.org/2011/04/packet-tracer-version-53-2-available.html> versione 5.3.2

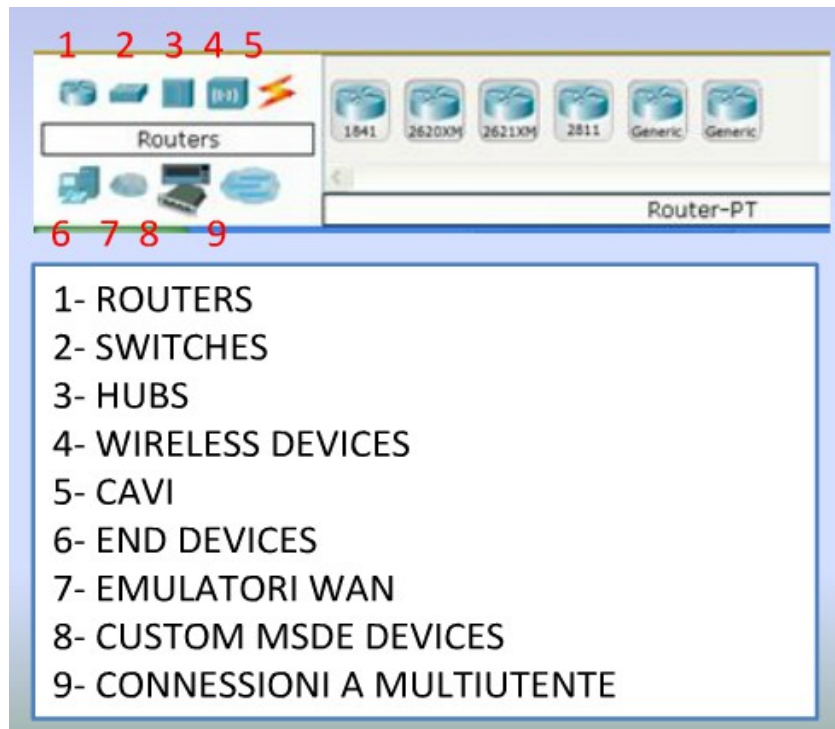
Guida

http://www.ettorepanella.com/dmdocuments/Guida%20Rete%20Packet%20Tracer_Panella.pdf (new)

... ed Esempi

<http://www.ettorepanella.com/dmdocuments/Esempi%20svolti%20con%20Packet%20Tracer%205.2.zip>
(new)

Quali componenti scegliere (consigliati non empty)



The image shows a screenshot of the Packet Tracer software interface. At the top, there is a toolbar with nine numbered icons (1-9) representing different network components. Below the toolbar, there is a list of components with their corresponding icons and names:

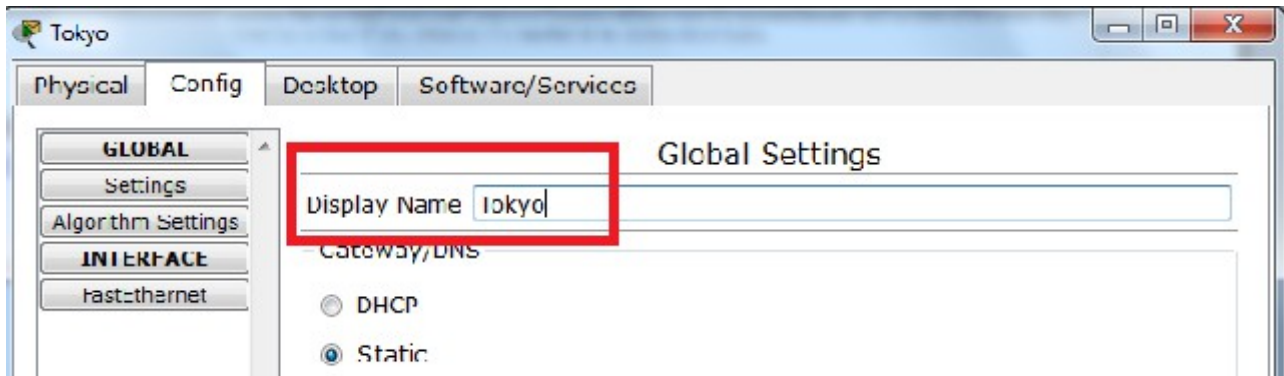
- 1- ROUTERS
- 2- SWITCHES
- 3- HUBS
- 4- WIRELESS DEVICES
- 5- CAVI
- 6- END DEVICES
- 7- EMULATORI WAN
- 8- CUSTOM MSDE DEVICES
- 9- CONNESSIONI A MULTIUTENTE

The screenshot also shows a 'Routers' panel with icons for 1841, 2620XM, 2621XM, 2811, and Generic routers, and a 'Router-PT' panel.

Esempio 2 DTE <http://poloinformatico.altervista.org/presentazione-packet-tracer.html>

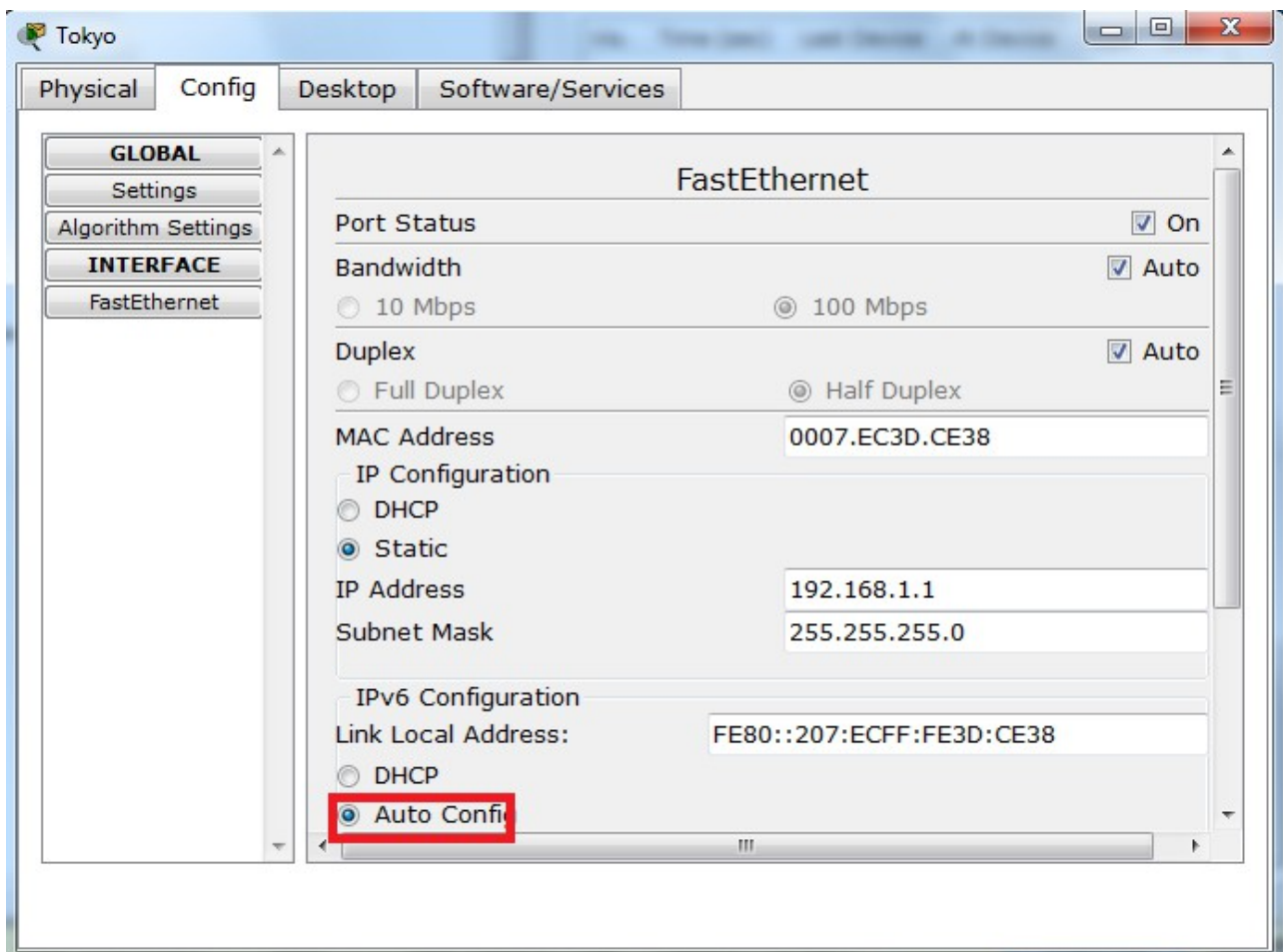
Inserire il singolo PC e [configurarlo](#):

- cambiare il nome (Tokio per il primo, Paris per il secondo)



- alla voce INTERFACCE, click su FastEthernet e settare l'IP address a 192.168.1.1 per Tokyo e a 192.168.1.2 per Paris
- assicurarsi che *Port Status* sia **on**
- notare, per il futuro, che si possono modificare le altre impostazioni dell'interfaccia Ethernet: bandwidth, duplex, MAC address e subnet mask

nb: automaticamente subnet 255.255.255.0; impostare Ipv6 configurato in automatico

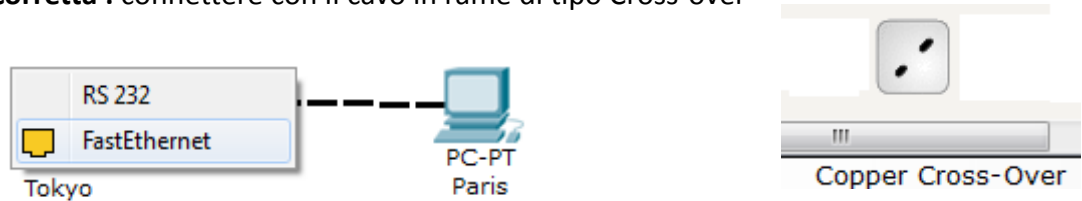


connessione **errata**

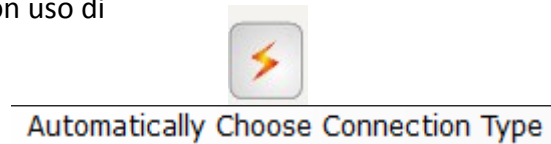
Se nell'area **Connessioni** si seleziona il cavo in rame (Straight-through) - la linea nera - e si realizza così la connessione una luce rossa indica che la linea non è operativa

Il fatto è che il simulatore fa sempre ciò che gli indicate di fare. che sia giusto o sbagliato.

connessione **corretta** : connettere con il cavo in rame di tipo Cross-over



Per sicurezza, connettere con uso di

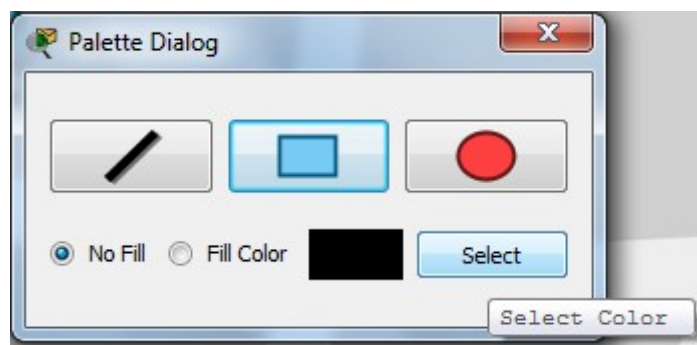


- Le luci a questo punto dovrebbero diventare verdi
 - se spostate il mouse sui PC vedrete il *Link status* indicato come up.

Aggiungere una descrizione generale usando pulsante in alto a destra: lo strumento *Place Note* permette di scrivere etichetta nel Workspace

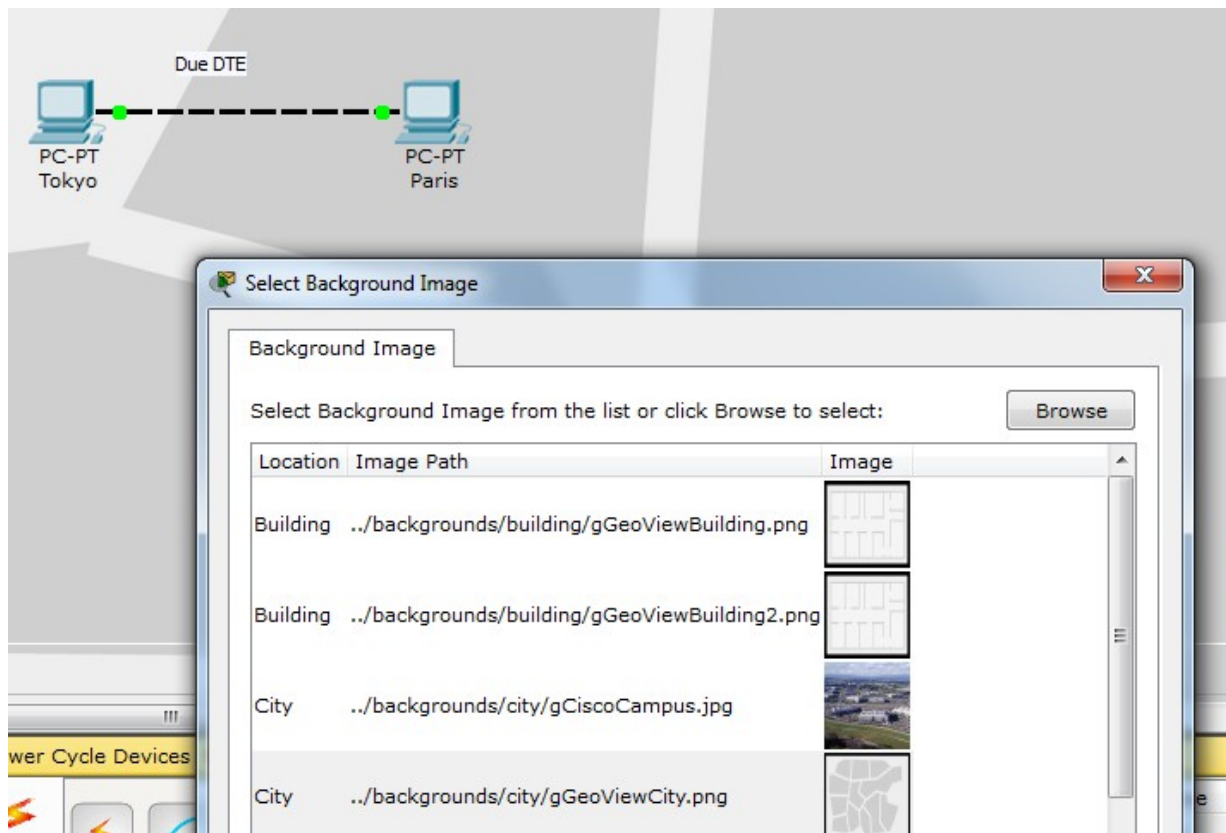


di default una scritta nera su sfondo bianco ma si può selezionare la *Drawing Palette* ed impostare il colore dello sfondo a piacere

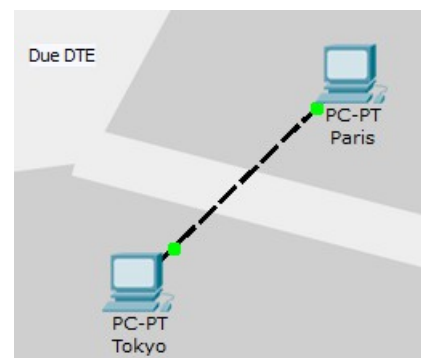
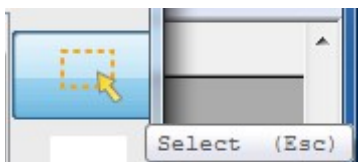


Volendo impostare uno sfondo per la topologia

Set Tiled Background



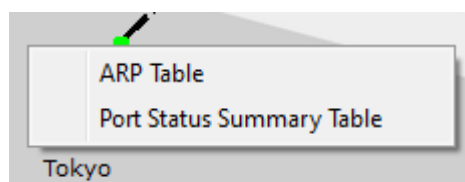
e spostare



o ispezionare



per visualizzare

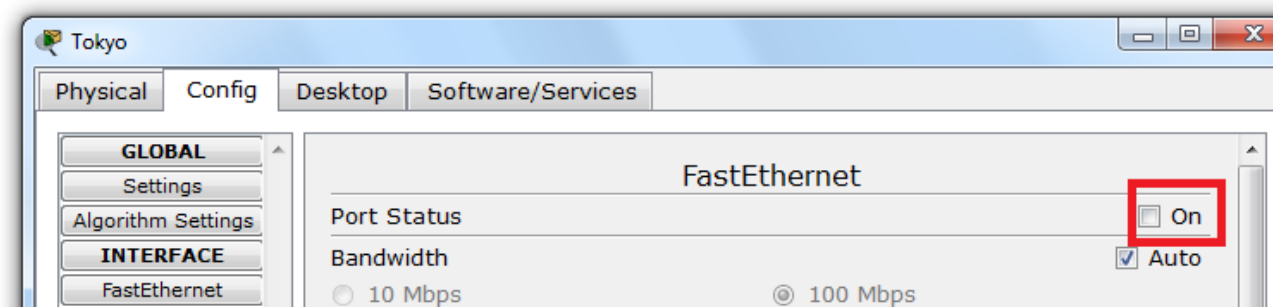
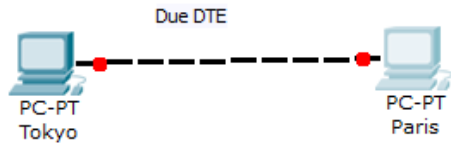


ad esempio l'ARP Table

IP Address	Hardware Address	Interface
192.168.1.2	0090.2B92.539A	FastEthernet

Verifiche e salvataggio

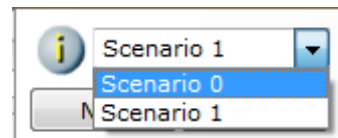
- fare click sul PC Tokyo
- mettere off (le luci diventeranno rosse - il link è down) e poi di nuovo on



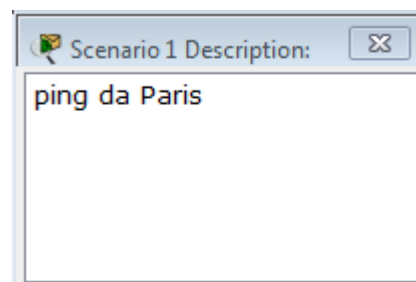
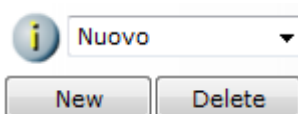
- salvare il lavoro con opzione *File* → *Save As*

Altri Scenari

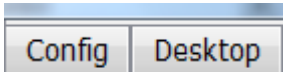
1. Porre in modalità SIMULATION
2. salvare come scenario 0 ping da Tokyo a Paris (ICMP)
3. salvare come scenario 1 ping da Paris a Tokyo (ICMP)



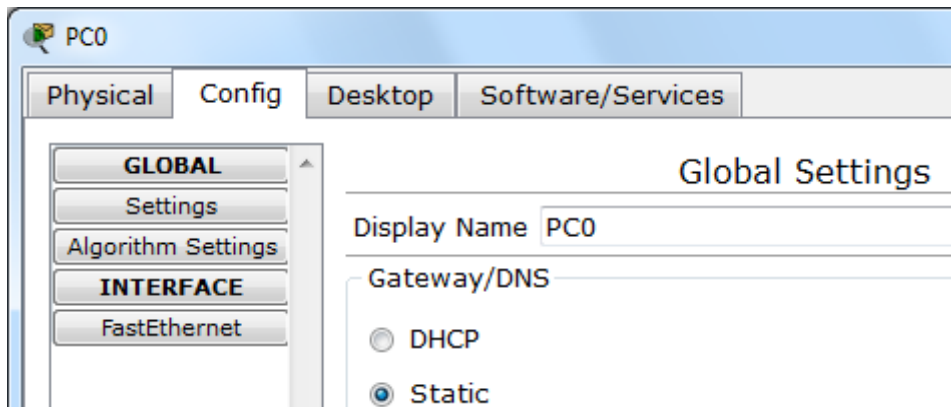
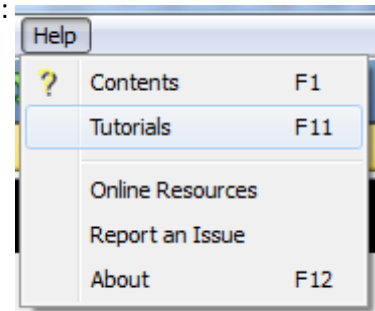
nb: si possono associare informazioni oppure cambiarne il nome



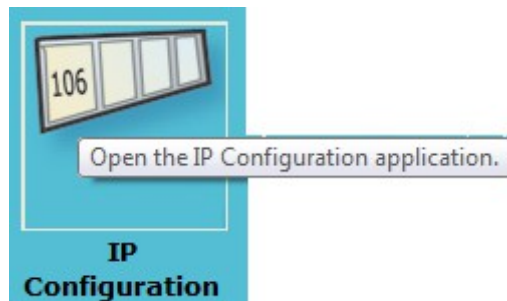
Per **configurare i dispositivi esistono diverse modalità** (come descritto nei Tutorial installati nell'ambiente C:\Program Files (x86)\Cisco Packet Tracer 5.3.3\help\default\tutorials.htm):



1. usando **Config**



2. usando **Desktop**



Per approfondire l'uso del **Physical Workspace** si possono sempre consultare i Tutorial installati nell'ambiente C:\Program Files (x86)\Cisco Packet Tracer 5.3.3\help\default\tutorials.htm):

Physical Workspace

[Navigating Physical Workspace](#)

Introduces a brief description of the interface of Physical Workspace and how to navigate Physical Workspace.

[Modifying Physical Workspace](#)

Explains how to modify Physical Workspace by creating new objects, removing existing objects, and moving objects from one location to another location in Physical Workspace.

[Structured Cabling](#)

Demonstrates how to create realistic structured cabling in the Physical Workspace.

[Interaction between the Logical Workspace and the Physical Workspace](#)

Demonstrates how the Logical Workspace and the Physical Workspace interact.

